РЕЦЕНЗИЯ

на дополнительную общеобразовательную Программу «Развивайка», воспитателя муниципального дошкольного образовательного бюджетного учреждения детского сада № 24 муниципального образования Кореновский район, Коржовой Елены Викторовны.

Представленная Программа направлена на развитие познавательных способностей детей 5-6 лет посредством развивающих технологий, что особенно актуально в русле современных тенденций развития образования, когда большое внимание уделяется формированию активной, саморазвивающейся личности.

В пояснительной записке автор раскрывает актуальность, цель и задачи Программы. Содержание раскрывается, через этапы реализации программы и, более детально в учебно-тематическом плане работы по применению развивающих технологий, а также в перспективном плане образовательной деятельности детей старшей группы, рассчитанном на один год обучения.

Несомненным преимуществом этого раздела программы является подробность раскрытия содержания Программы, представленного в тематико-целевом ключе. Данная Программа содержит обязательные разделы, соответствует требованиям к оформлению дополнительных общеобразовательных Программ дошкольных образовательных учреждений.

Особенность данной Программы заключается в попытке вовлечь в образовательный процесс большинство участников образовательного процесса, применить проблемно-ориентированный анализ для оценки результатов.

Коржова Елена Викторовна исходила из того, что применение игровых технологий при работе с детьми дошкольного возраста наиболее эффективно, поскольку развитие познавательных процессов осуществляется опосредованно, в непринужденной для детей форме, когда сами дети становятся участниками образовательного и развивающего процесса. Автор опирался не на субъектобъектную, а на «объект-объектную» модель взаимодействия педагога и детей в процессе развития познавательных умений и навыков, что, несомненно, является сильной стороной данной Программы.

«Развивайка» призвана стимулировать познавательную деятельность детей, их стремление к самореализации, а также развивать их творческий потенциал. Организация развивающего процесса по данной Программе обеспечивается эффективными методическими приемами и разнообразными формами работы. Стиль изложения программы отличается четкостью, логичностью, ясностью.

Заключение: данная Программа соответствует современным требованиям, предъявляемым к дополнительным общеобразовательным Программам дошкольных образовательных учреждений, и может быть рекомендована для практического применения.

30.08.2021г.

Рецензент:

методист МКУ «ИМЦ системы образования» МО Кореновский район

Подпись удостоверяю: И.о. директора МКУ «ИМЦ системы образования» МО Кореновский район



Н.Г. Румянцева

Е.Н. Сафарова

МУНИЦИПАЛЬНОЕ ДОШКОЛЬНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ БЮДЖЕТНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ДЕТСКИЙ САД № 24 МУНИЦИПАЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ КОРЕНОВСКИЙ РАЙОН

Принята на заседании педагогического совета от <25» августа 2021 г. Протокол № 5

Утверждаю: Заведующий МДОБУ детский сад № 24 Л.Е. Хить Приказ № 71 от 26.08.2021 г.

ДОПОЛНИТЕЛЬНАЯ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНАЯ ОБЩЕРАЗВИВАЮЩАЯ ПРОГРАММА

МАТЕМАТИЧЕСКОЙ НАПРАВЛЕННОСТИ

«Развивайка»

Уровень программы: ознакомительный

Срок реализации программы: 9 месяцев (72 часа)

Возрастная категория: от 5 до 6 лет

Вид программы: модифицированная

Автор-составитель: Коржова Елена Викторовна воспитатель

ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА

Актуальность программы

Успешное обучение детей в начальной школе зависит от уровня развития мышления ребёнка, умения обобщать и систематизировать свои знания, творчески решать различные проблемы. В современной психологии наибольшее значение получила концепция Л.С. Выготского, в которой генезис мышления происходит от наглядно-действенного к наглядно-образному и далее к словеснологическому.

Логическое мышление дает ребенку возможность анализировать предметы и явления, выделять их основные существенные свойства и отношения, последовательно рассуждать и делать самостоятельные выводы. Все это способствует развитию важных психологических качеств дошкольника — принятие позиции школьника, овладение умениями учиться.

Ребенок, приходя в школу, этих качеств не имеет. В благоприятных условиях он приобретает их в самом ходе школьного обучения.

Пятилетним детям характерно: преобладание игры как основного, ведущего вида деятельности; образный характер познавательных процессов; практическое отношение ребенка к поставленным задачам (старается достичь конечного результата, а не понять его суть, для чего делается).

В связи с этим в рамках образовательного процесса необходимо создавать условия по развитию познавательных способностей, обеспечению эмоционального комфорта, волевого поведения ребенка.

Педагогическая целесообразность данной программы заключается в организации образовательной деятельности, в результате которой идёт активное развитие основных познавательных процессов у детей, приоритетными среди которых являются воображение и мышление. Именно поэтому большое внимание уделяется развитию таких мыслительных операций, как сравнение, анализ и синтез, обобщение, классификация, аналогия. Проанализировав содержание современных обучающих программ начальной школы, мы можем с уверенностью сказать, что логической составляющей в них придаётся важнейшее значение. Чтобы школьник не испытывал трудности буквально с первых уроков и ему не пришлось учиться с нуля, уже сейчас, в дошкольный период, необходимо готовить ребенка соответствующим образом.

Адресат программы: В группы принимаются все желающие мальчики и девочки от 5 до 6 лет (старший дошкольный возраст), желающие попробовать свои силы в данном виде деятельности, не зависимо от способностей и уровня общего развития. Группы формируются из одновозрастных детей.

Уровень программы, объём и сроки реализации:

Программа имеет ознакомительный уровень, который предполагает обеспечение дошкольников общедоступными и универсальными формами развития у детей логического мышления, минимальную сложность предлагаемых заданий, приобретение знаний, умений, формирование познавательного интереса и рассчитана на 72 часа.

Программа кружка «Развивайка» рассчитана на девять месяцев обучения и направлена на всестороннее, гармоничное и целостное развитие личности детей дошкольного возраста от 5 до 6 лет. Занятия проводятся во второй половине дня.

Режим занятия: занятия проводятся два раза в неделю по 25 мин.

Форма обучения – очная.

Особенности организации образовательного процесса: группа детей одного возраста, состав группы — постоянный. Работа с дошкольниками осуществляется на основе наглядности, доступности, систематичности, закрепление навыков, индивидуального подхода, сознательности.

Формы подведения итогов.

- Изготовление альбома фотографий детских работ;
- Проведение выставок детских работ.

Цели и задачи программы

Цель: Развивать логическое мышление детей 5-6 лет на элементарном уровне через приемы сравнения, обобщения, классификации, систематизации и смыслового соотнесения. Способствовать ускорению формирования и развития у старших дошкольников простейших логических структур мышления через специально организованные занятия.

Задачи:

- 1. Развитие умственных способностей детей через овладение действиями замещения и наглядного моделирования.
- 2. Развитие умения составлять группу из отдельных предметов, разделяя их по характерным признакам и назначению.
- 3. Развитие умения классифицировать предметы по различным основаниям.
- 4. Учить детей сравнивать предметы и образы.
- 5. Развитие умения соотносить схематическое изображение с реальными предметами.
- 6. Побуждать детей делать самостоятельные выводы.
- 7. Учить детей, развернуто отвечать на вопросы, делать умозаключения.
- 8. Развитие умения устанавливать причинно-следственные связи.

Программа составлена на основе принципов:

- Систематичности и последовательности (знания преподносятся в системе, с опорой на ранее изученный материал).
- Наглядности (познание дошкольников нуждается в наглядном подтверждении).
- Доступности (познание происходит от легкого к трудному, от известного к неизвестному, от простого к сложному).
- Личностно-ориентированного подхода (знания подаются с учетом индивидуальных и возрастных особенностей детей).
- Связи теории с практикой (знания полученные детьми из книг и бесед подтверждаются практикой, применяются в играх и повседневной жизни).
- Сознательности и активности (максимально часто используется вопрос «Почему?», чтобы научить детей активно мыслить, устанавливать причинно-следственные связи).

- Творчества и самостоятельности (не делать за них то, что они могут сделать самостоятельно, не сдерживать инициативы детей).
- Учет возрастных и индивидуальных особенностей.

Содержание программы.

Краткое описание разделов и тем занятий (разделы соответствуют определенной логической операции, которую будем развивать на занятии):

• **Анализ-синтез**. Цель – развивать у детей умение делить целое на части, устанавливать между ними связь; учить мысленно соединять в единое целое части предмета.

Игры и упражнения: нахождение логической пары (кошка-котенок, собака-? (щенок)). Дополнение картинки (подбери заплатку, дорисуй карман к платью). Поиск противоположностей (легкий-тяжелый, холодный-горячий). Работа с пазлами различной сложности. Выкладывание картинок из счетных палочек и геометрических фигур.

• **Сравнение.** Цель - развивать у детей умение мысленно устанавливать сходства и различия предметов по существенным признакам; развивать внимание, восприятие детей. Совершенствовать ориентировку в пространстве.

Игры и упражнения: закрепление понятий: большой — маленький, длинный — короткий, низкий — высокий, узкий — широкий, выше — ниже, дальше — ближе и т.д. Оперирование понятиями «такой же», «самый». Поиск сходства и различий на 2-х похожих картинках.

• Ограничение. Цель - развивать у детей умение выделять один или несколько предметов из группы по определенным признакам. Развивать наблюдательность детей.

Игры и упражнения: «обведи одной линией только красные флажки», «найди все некруглые предметы» и т.п. Исключение четвертого лишнего.

• Обобщение. Цель - развивать у детей умение мысленно объединять предметы в группу по их свойствам. Способствовать обогащению словарного запаса, расширять бытовые знания детей.

Игры и упражнения на оперирование обобщающими понятиями: мебель, посуда, транспорт, овощи, фрукты и т.п.

• Систематизация. Цель - развивать у детей умение выявлять закономерности; расширять словарный запас детей; учить составлять рассказ по картинке, пересказывать.

Игры и упражнения: магические квадраты (подобрать недостающую деталь, картинку). Составление рассказа по серии картинок, выстраивание картинок в логической последовательности.

- Классификация. Цель развивать у детей умение распределять предметы по группам по их существенным признакам. Закрепление обобщающих понятий, свободное оперирование ими.
- Умозаключения. Цель развивать у детей умение при помощи суждений делать заключение. Способствовать расширению бытовых знаний детей. Развивать воображение.

Игры и упражнения: поиск положительного и отрицательного в явлениях (например, когда идет дождь, он питает растения — это хорошо, но плохо то, что под дождем человек может промокнуть, простудиться и заболеть). Оценка верности тех или иных суждений («ветер дует, потому что деревья качаются». Верно?). Решение логических задач.

Структура занятий.

Для достижения ожидаемого результата целесообразнее придерживаться определенной структуры занятий:

- Разминка.
- Основное содержание занятия изучение нового материала.
- Динамическая пауза.
- Закрепление нового материала.
- Развивающая игра.

Разминка в виде загадки, знакомства со сказочным персонажем позволяет активизировать внимание детей, поднять их настроение, помогает настроить на продуктивную деятельность.

Основное содержание занятия представляет собой совокупность игр и упражнений, направленных на решение поставленных задач данного занятия.

Динамическая пауза позволяет детям расслабиться, переключиться с одного вида деятельности на другой, способствует развитию крупной и мелкой моторики.

Закрепление нового материала дает педагогу возможность оценить степень овладения детьми новыми знаниями.

Развивающая игра, раскрашивание «умной» картинки по теме в конце занятия является своеобразной рефлексией, логическим окончанием проделанной работы и служат стимулом для ее продолжения.

Основные формы работы.

- подгрупповые занятия, включающие в себя специально подобранные игры, упражнения, задания.
- Игры-головоломки своими руками;
- Конструирование игрушек-самоделок на логику;
- Игра-путешествие;
- Использование лабиринтов и пазлов.
- Интеллектуальные викторины.

Ожидаемые результаты:

- 1. Ребенок владеет основными логическими операциями.
- 2. Способен ориентироваться в пространстве и на листе бумаги.
- 3. Ребенок находит закономерности в явлениях, умеет их описывать.
- 4. Расширяется словарный запас, может при помощи суждений делать умозаключения.
- 5. Развиваются психические процессы: внимания, памяти, логического мышления.
- 6. Может самостоятельно сделать игрушку-головоломку.
- 7. Развиваются индивидуальные способности ребенка.
- 8. Способен доказывать свою точку зрения.

Описание материально-технической обеспеченности

- 1. Блоки Дьенеша;
- 2. «Давайте поиграем» математические игры для детей. Под редакцией Столяра А.А. Москва, 1991г.
- 3. «Математика до школы» пособие для воспитателей. Санкт Петербург, Детство пресс, 1992г.
- 4. «Математика от трёх до шести» программа. Составили: Михайлова З.А., Иоффе Э.Н., «Детство пресс», 1992г.
- 5. Михайлова З.А. «Игровые задачи для дошкольников».
- 6. Никитин Б.П. «Ступеньки творчества или развивающие игры» Носова Е.А., Непомнящая Р.Л. «Логика и математика для дошкольников» пособие. Санкт Петербург, «Детство пресс»,2002г.
- 7. Палочки Кюизенера;
- 8. Пиаже Ж. «Как дети образуют математические понятия» вопросы психологии, №4, 1996г.
- 9. Ткаченко Т.А. «Упражнения для развития словесно логического мышления»
- 10. Тихомирова Л.Ф. «Упражнения на каждый день». Ярославль, А.Р., 2000 г.
- 11. Тихомирова Л.Ф. «Логика». Ярославль, А.Р., 2000 г.
- 12. Венгер А.Л., Венгер Л.А. «Домашняя школа мышления».

УЧЕБНЫЙ ПЛАН

Название	В неделю	В месяц	С сентября по май
«РАЗВИВАЙКА»	2 занятия	8 занятий	72 занятия

ПЛАН РАБОТЫ

Сентябрь

ДАТА	TEMA	цель
	1.Складывание различных	1.Дать возможность детям
	предметов из геометрических	выяснить, что в наборе нет двух
1	фигур Дьенеша (Путешествие	одинаковых фигур. Развивать
1	за кладом)	творчество, смекалку.
неделя	2. «Расскажи и покажи.	
	Читаем символы».	2. Развивать умение характеризовать
		признаки определенных
		геометрических фигур.
	1.«Найди клад». («Логика и	1. Развивать умение выявлять в
	математика для	предметах, абстрагировать и
	дошкольников» в.III).	называть цвет, форму, размер,
2		толщину.
неделя	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	
	математика для	2. Развивать умение выявлять,
	дошкольников», стр.16)	абстрагировать и называть свойства
		(цвет, форму, размер, толщину)
		предметов, обозначать словом
		отсутствие какого-либо
		конкретного свойства предмета (не
	1. П	красный, не треугольный и т.д.)
	1.«Помоги муравьишкам»	1. Развитие устойчивой связи между
2	(«Логика и математика для	образом свойства и словами,
3	дошкольников»).	которые его обозначают, умений
неделя		выявлять и абстрагировать свойства.
	2.Рабочая тетрадь «Лепим	своиства.
	2.1 аоочая тетрадь «лепим небылицы», стр.5-6.	2. Упражнять в умении выкладывать
	пеовинцы», стр.3-о.	по схеме, ориентируясь на знаки-
		символы.
	1.«Угощение для медвежат».	1. Развивать умение сравнивать
	«Давайте вместе поиграем»	предметы по 2-4 признакам;
4	, ,	подведение к пониманию
неделя		отрицания свойств.
		•
	2. «Кондитерская	2. Развивать умение группировать
	фабрика».(«Демонстрационный	блоки по 2-3 свойствам (форма,
	материал к блокам Дьенеша»)	размер, цвет)

Октябрь

ДАТА	TEMA	ЦЕЛЬ
1	1.Выкладываем из палочек.	1.Группируем палочки по разным
неделя	(«На златом крыльце» № 2,3,4)	признакам, выкладываем по схеме.
	2 занятия.	
2	1. Рабочая тетрадь «Дом с	2. Различение и называние цвета
неделя	колокольчиком», с.1,3; 2,4) по	палочек. Умение работать со
	выбору детей.	схемой, накладывать палочки на их
		изображение
	1. Логические блоки	1.Развитие умений выделять
	Дьенеша «Построй дорожку –	свойства в предметах,
3	Автотрасса», стр.20, «Логика и	абстрагировать эти свойства от
неделя	математика для	других, следовать определенным
	дошкольников» 2 занятия.	правилам при решении задач,
		самостоятельно составлять
		алгоритм простейших действий.
	1 Игровое	Учить различать палочки по цвету;
	упражнение «Моделируем	осваивать эталоны цвета и их
4	квадрат» («Как работать с	название; использовать в речи
неделя	палочками Кюизенера»,	слова: такая же, одинаковые,
	стр.11).	одинаковые по цвету и по длине;
		развивать представление о
		квадрате; развивать зрительный
		глазомер; формировать навык
		самоконтроля и самооценки.
	2.Игровое упр. «Подбираем к	
	домику крышу».;	2.Учить различать полоски по
	«Выкладываем из палочек»	цвету; Осваивать эталоны цвета;
	(«На златом крыльце сидели»	развивать зрительный глазомер;
	№ 8,9).	учить понимать поставленную
		задачу и решать её самостоятельно.

Ноябрь

ДАТА	TEMA	ЦЕЛЬ
	1. Блоки Д .Составляем	1. Умение рассказать о свойствах
	паспорт блока.	блока с опорой на модель.
1	(«Демонстрационный материал	
неделя	к логическим блокам	
	Дьенеша).	
	2. Палочки К. «Выкладываем	2. Различение и называние цвета
	из палочек» («На златом	палочек. Умение работать со

	крыльце сидели» №5,6,7 по выбору детей).	схемой, накладывать палочки на их изображение. Поощрять желание выложить что-то свое из палочек
2 неделя	1. Блоки Д. «Найди две ошибки»; «Найди три ошибки» («Демонстрационный материал к логическим блокам Дьенеша).стр. 7-8. 2. Палочки К. Играконструирование «Собачка» («Как работать с палочками	1.Закреплять умение выделять два свойства (форма-размер; формациет), используя таблицу. Научить анализировать материал по строчкам или столбцам таблицы и выявлять ошибки. 2. учить отбирать палочки нужного цвета и числового значения по
	Кюизенера», стр.16).	словесному указанию взрослого; распределять палочки в пространстве с целью получения заданного образа;
3 неделя	 Блоки Д.«Шерлок Холмс ищет преступника». (Демонстрационный материал к блокам Дьенеша. Упр.№2) 	1 Освоение способа декодирования.
	2. Палочки К. Игровое упражнение «Моделируем прямоугольник». («Как работать с палочками Кюизенера», стр.12).	2. Развивать представления о прямоугольнике; развивать зрительный глазомер; формировать навык самоконтроля и самооценки
4 неделя	1. «Волшебная дверь или Что изменилось» («Демонстрацион ный материал к логическим блокам Дьенеша) 2 занятия	1.Освоение детьми идеи видоизменения, трансформации.

Декабрь

ДАТА	TEMA	ЦЕЛЬ
	1. Блоки Д.»Где чей	1. Развивать способности к
1	гараж?» («Логика и математика	абстрагированию, анализу,
неделя	для дошкольников», стр.23	декодированию.
	2 занятия	
	1. Палочки К. Рабочая тетрадь	1. Различение и называние цвета
2	«Дом с колокольчиком», с.5,8)	палочек. Умение работать со
неделя	по выбору детей.	схемой, накладывать палочки на их
		изображение
	2. «Строим мебель для	

	матрешки». Стр.14. «Как	2. Учить устанавливать
	работать с палочками	соответствие между цветом и
	Кюизенера.»	числом.
	Блоки Д. Логика и математика	Развивать умение
3	для дошкольников», стр.31.	классифицировать.
неделя	Упр. 12. «Где чей гараж».	
	Вариант сложности выбирается	
	индивидуально	
	4 занятия.	

Январь

ДАТА	TEMA	ЦЕЛЬ
	1. Блоки Д.»Где чей	1. Развивать способности к
1	гараж?» («Логика и математика	абстрагированию, анализу,
неделя	для дошкольников», стр.23	декодированию.
	1. Палочки К. Рабочая тетрадь	1. Различение и называние цвета
2	«Дом с колокольчиком», с.5,8)	палочек. Умение работать со
неделя	по выбору детей.	схемой, накладывать палочки на их
		изображение
	2. «Строим мебель для	
	матрешки». Стр.14. «Как	2. Учить устанавливать
	работать с палочками	соответствие между цветом и
	Кюизенера.»	числом.
	Блоки Д. Логика и математика	Развивать умение
3	для дошкольников», стр.31.	классифицировать.
неделя	Упр. 12. «Где чей гараж».	
	Вариант сложности выбирается	
	индивидуально	

Февраль

ДАТА	TEMA	ЦЕЛЬ
	1. Игра-конструирование	1. Учить отбирать палочки нужного
1	«Кошечка», «Военная техника»	цвета и числового значения по
неделя	(«Как работать с палочками	словесному указанию взрослого;
	Кюизенера», стр.16) 2 занятия	распределять палочки в
		пространстве с целью получения
		заданного образа;
	1. Блоки Д. Блоки Д. Логика и	1. Развивать классификационные
	математика для	умения
2	дошкольников», стр.32.	
неделя	2. Упр. 13. «Засели домики».	
	Вариант сложности выбирается	
	индивидуально.	

	Палочки К.Игра-	Учить отбирать палочки нужного
3	конструирование	цвета и числового значения по
неделя	«Собачка» («Как работать с	словесному указанию взрослого;
	палочками Кюизенера»,	распределять палочки в
	стр.16).	пространстве с целью получения
	2 занятия	заданного образа
	Блоки Д. Логика и математика	Развивать способности
4	для дошкольников», стр.34.	анализировать, сравнивать;
неделя	2 занятия	работать с логическими таблицами.

Mapm

ДАТА	TEMA	ЦЕЛЬ
	Палочки К «Построение	Развивать представление о цвете,
1	лестницы». Стр.19. Как	длине; учить сравнивать полоски по
неделя	работать с палочками	длине.
	Кюизенера – 2 занятия	
	Блоки Д. «Помоги фигурам	Развитие логического мышления,
2	выбраться из леса». Стр.35	умения рассуждать. Работать с
неделя	«Логика и математика для	таблицами.
	дошкольников» 2 занятия	
	Палочки К «Составление	Учить выбирать палочки
3	ковриков» стр.21. игр.упр.	указанного цвета.
неделя	№12. Как работать с палочками	
	Кюизенера.	
	2 занятия	
	Блоки Д. «Загадки без слов»,	Развивать умение расшифровывать
4	стр.36. Логика и математика	(декодировать) информацию о
неделя	для дошкольников.	наличии или отсутствии
	2 занятия.	определенных свойств у предметов
		по их знаково-символическим
		обозначениям.

Апрель

ДАТА	TEMA	ЦЕЛЬ
	Палочки К. игр.упр. №12, 13.	Учить различать полоски по цвету
1	«Коврик для кошки», «Коврик	и по длине; учить составлять
неделя	для котенка». Стр.22-23. Как	квадрат из палочек.; развивать
	работать с палочками	зрительный глазомер.
	Кюизенера 2 занятия	
	Блоки Д Логика и математика	Развивать логическое мышление,
2	для дошкольников. Стр.37.	умение кодировть информацию о
неделя	игр.упр. №17. «Где спрятался	свойствах предметов с помощью
	джерри» 2 занятия	знаков-символов и декодировать её.

3 неделя	Стр.24-25. Как работать с палочками Кюизенера.	Составлять из палочек прямоугольник и квадрат и сравнивать их; развивать зрительный глазомер. Развивать представление о высоте.
	2 занятия	
	Блоки Д. «Угадай фигуру».	Развивать логическое мышление,
4	Стр.39. Логика и математика	умение кодировать и декодировать
неделя	для дошкольников 2 занятия	информацию о свойствах.

Май

ДАТА	TEMA	ЦЕЛЬ
	Палочки К. Игр.упр. №17.	Развивать ориентировку в
1	«Длинные и короткие ленточки	пространстве; учить сопоставлять
неделя	для кукол». Как работать с	палочки по длине двумя способами.
	палочками Кюизенера. Стр.27.	
	Блоки Д игр.упр №20 «Построй	Развитие логического мышления,
2	дом». Логика и математика для	внимания., умение работать с
неделя	дошкольников стр.42.	таблицей.
	Палочки К. игра-	Представление о цвете, его
3	конструирование «Поезд».	название; представление о длине,
неделя	Стр.28. как работать с	умение сравнивать палочки по
	палочками Кюизенера.	длине.

Характеристика дидактических пособий, используемых в работе

Эффективное развитие интеллектуальных способностей детей дошкольного возраста — одна из актуальных проблем современности. Дошкольники с развитым интеллектом быстрее запоминают материал, более уверены в своих силах, легче адаптируются в новой обстановке, лучше подготовлены к школе. Интеллектуальный труд очень нелегок, и, учитывая возрастные особенности детей дошкольного возраста, взрослые должны помнить, что основной метод развития — проблемно- поисковый, а главная форма организации — игра.

В дошкольной педагогике существует множество разнообразных методических материалов, которые обеспечивают интеллектуальное развитие детей. Наиболее эффективными пособиями являются универсальные логические блоки Дьенеша и палочки Кюизенера.

Блоки Дьенеша позволяют уже с младшего дошкольного возраста познакомиться с цветом, формой, величиной, размером и толщиной предметов, развивают у детей умения выявлять свойства в объектах, обобщать, обосновывать свои рассуждения, развивать познавательные процессы, творческие способности.

Игры составлены на основе комплекта геометрических фигур (четырех форм – круг, треугольник, прямоугольник, квадрат; трех цветов



- красный, синий, желтый; двух размеров и двух видов толщины). В соответствии с принципом постепенного наращивания трудностей предусматривается, чтобы дети самостоятельно манипулировали с блоками, выполняли из них различные постройки по образцам и пожеланию, а затем уже обобщали и классифицировали по 1-2-3 свойствам. Дети с удовольствием конструируют дома, мебель, корабли и другие виды транспорта по цветным чертежам, развивают творческие способности, фантазируют.

Дидактический материал – палочки Кюизенера, разработанный бельгийским



математиком Х. Кюизенером, иначе называемый «Цветные хорошо «Цветные числа», палочки» вписывается систему предматематической подготовки в школу. Используя цветные числа, важнейших реализуется один ИЗ принципов дидактики – принцип наглядности. Игры с палочками позволяют ребенку овладеть способами действий, необходимых для возникновения у детей элементарных математических Важны они для накопления чувственного опыта,

развития желания овладеть счетом, измерением, познакомиться с цветом, величиной, длиной. Комплект цветных чисел состоит из 10 палочек различных цветов и размеров, и каждая палочка представлена прямоугольным параллелепипедом с поперечным сечением равным 1 кв. см разного цвета и размера.

Сначала дети знакомятся с палочками, выстраивая по образцу взрослого дорожки, поезда с голубыми вагонами, желтые заборчики и т.п. Дети с удовольствием строят сказочные цветные сюжеты по рисунку и обыгрывают их, составляют рассказы по выложенным сюжетам.

Описание игр, используемых на занятиях

«Опиши фигуру».

В мешочек из непрозрачной ткани (или ящик ощущений) кладут логические блоки Дьенеша. Детям предлагается по очереди вытащить любую и описать ее, называя форму, цвет и размер.

«Найди фигуру на ощупь»

В мешочек из непрозрачной ткани (или ящик ощущений) кладут логические блоки Дьенеша. Дети по очереди опускают руку в мешочек. Задача ребенка достать нужную фигуру. Варианты игры:

Классификация по одному признаку

Достань фигуру определенной формы (круглую, квадратную, треугольную, прямоугольную).

Достань фигуру определенного размера (большую, маленькую).

Классификация по двум признакам:

Достань фигуру определенной формы и размера (например, большую круглую, маленькую треугольную и т.д.)

С использованием карточек - свойств. Карточки — свойства лежат на столе перед детьми рубашкой вверх. Дети по очереди берут карточку. Задача ребенка достать из мешочка фигуру с обозначенным на карточке свойством.

«Что лишнее?»

Перед ребенком выкладываются три фигуры. Ребенку нужно догадаться, какая из них лишняя и по какому принципу (по цвету, форме, размеру).

«Цепочка»

Продолжи цепочку, чередуя блоки по цвету: красный, желтый, красный, желтый (можно чередовать по форме, размеру и толщине).

Выкладываем цепочку, чтобы рядом не было фигур одинаковых по форме и цвету (по цвету и размеру; по размеру и форме, по толщине и цвету и т.д.)

Выкладываем цепочку, чтобы рядом были фигуры одинаковые по размеру, но разные по форме и т.д. Или выкладываем цепочку, чтобы рядом были фигуры одинакового цвета и размера, но разной формы (одинакового размера, но разного цвета).

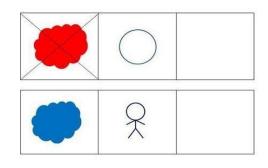
Выкладываем цепочку, чтобы рядом были фигуры одинакового цвета и размера, но разной формы (одинакового размера, но разного цвета).

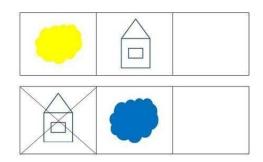
"Второй ряд"

Выложить в ряд 5-6 любых фигур. Построить под ним второй ряд, но так, чтобы под каждой фигурой верхнего ряда оказалась фигура другой формы (цвета, размера); такой же формы, но другого цвета (размера); другая по цвету и размеру; не такая по форме, размеру и цвету.

"Загадки"

Для этой игры понадобятся карточки-загадки, на которых нарисованы 2 свойства фигуры. В пустое окошко ребенок должен положить подходящую фигуру.





"Раздели фигуры"

Для игры понадобятся игрушки: мишка, кукла, заяц и др. Предложите детям разделить фигуры между мишкой и зайкой так, чтобы у мишки оказались все красные фигуры. Проверьте, правильно ли дети распределили игрушки. Предложите им ответить на вопросы:

- Какие фигуры оказались у мишки? (Все красные).
- -А у зайки? (Все не красные).

Попробуйте разделить фигуры по-другому: а) чтобы у мишки оказались все круглые; б) чтобы зайцу достались все большие; в) чтобы зайцу достались все желтые и т.д.

Более сложный вариант этой игры: разделите фигуры так, чтобы у мишки оказались все синие, а у зайки все квадратные.

Проверьте, какие фигуры достались только мишке? (Синие, неквадратные). Только зайке? (Квадратные, не синие).

Какие фигуры подошли сразу и мишке и зайке? (Синие, квадратные). А какие фигуры никому не подошли? (Не синие, не квадратные).

Другие варианты заданий: разделите фигуры так, чтобы: у мишки оказались все треугольные, а у зайки-все большие; мишке достались все маленькие, а зайке - все прямоугольные; у мишки оказались некруглые, а у зайки-все желтые.

«Угощение для медвежат»

Материал: 9 изображений медвежат, карточки со знаками символами свойств, логические фигуры или блоки Дьенеша.

Цель игры:

- развитие умения сравнивать предметы по одному четырем свойствам,
- понимание слов: «разные», «одинаковые»
- подведение к пониманию отрицания свойств. Описание игры:

В гости к детям пришли медвежата. Чем же будем гостей угощать? Наши медвежата - сладкоежки и очень любят печенье, причем разного цвета, разной формы. Какой материал нам удобно «превратить» в печенье. Конечно, блоки или логические фигуры. Давайте угостим медвежат. Угощают девочки. Печенье в левой и правой лапах должны отличаться только формой.

Если в левой лапе у медвежонка круглое «печенье», в правой может быть или квадратное, или прямоугольное, или треугольное (не круглое). А сейчас угощают мальчики. Печенье в лапах медвежат отличается только цветом.

В дальнейшем условие игры - отличие печенья по двум признакам - цвету и форме, цвету и размеру, форме и размеру и т. д. Во всех вариантах ребенок выбирает любой блок «печенье» в одну лапу, а во вторую подбирает по правилу, предложенному воспитателем.

«Художники»

Материал: «Эскизы картин» - листы большого цветного картона; дополнительные детали из картона для составления композиции картины; набор блоков.

Цель игры:

- развитие умения анализировать форму предметов
- развитие умения сравнивать по их свойствам
- развитие художественных способностей (выбор цвета, фона, расположения, композиции).

Описание игры: Детям предлагается «написать картины» по эскизам. Одну картину могут «писать» сразу несколько человек. Дети выбирают «эскиз» картины, бумагу для фона, детали к будущей картине, необходимые блоки. Если на эскизе деталь только обведена (контур детали) - выбирается тонкий блок, если деталь окрашена - толстый блок.

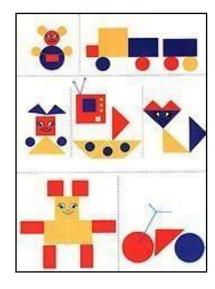
Так, например, к эскизу картины со слонами ребенок возьмет дополнительные детали: 2 головы слоников, солнышко, озеро, верхушку пальмы, кактус, животное и блоки. В конце работы художники придумывают название к своим картинам, устраивают выставку картин, а экскурсовод рассказывает посетителям выставки, что изображено на картине.

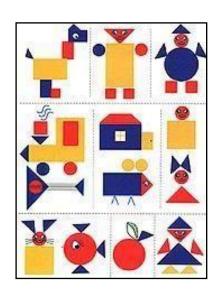
«Магазин»

Материал: Товар (карточки с изображением предметов) Логические фигуры. Цель игры:

- развитие умения выявлять и абстрагировать свойства
- развитие умения рассуждать, аргументировать свой выбор Описание игры:

Дети приходят в магазин, где представлен большой выбор игрушек. У каждого ребенка Злогические фигуры "денежки". На одну "денежку" можно купить только одну игрушку. Правила покупки: купить можно только такую игрушку, в которой есть хотя бы одно свойство логической фигуры. Можно усложнить выбор игрушки по двум свойствам (например, большой квадрат, синий квадрат и т. д.)





Итоговое занятие кружка для родителей

Путешествие в сказку «Теремок»

Цель: развитие математических способностей детей через игры с блоками Дьенеша и палочками Кьюзинера

Задачи:

- Развивать умение детей сравнивать предметы, анализировать объекты, выделять в объектах цвет, форму, величину
- Развивать познавательные процессы восприятия, внимания, воображения, мелкую моторику, речь.
- Совершенствовать умение следовать устным инструкциям, умение работать сосхемой.
- Воспитывать интерес к интеллектуальным играм; усидчивость, самостоятельность.

Материал: наборы палочек Кьюзинера и блоков Дьенеша, цветные схемы, мультимедийная презентация

Воспитатель: Ребята, вы любите сказки? (да) Хотите попасть в сказку? Сегодня я предлагаю вам совершить сказочное путешествие. Попробуйте догадаться, в какую сказку мы отправимся.

«Невысокая избушка

В ней живут лиса, лягушка, Мышка, заяц, серый волк –

В крепкой дружбе знают толк. Отвечай скорей, дружок

Что за сказка?...(Теремок)

Правильно, это сказка Теремок.

(звуковое сопровождение)

СЛАЙД

Воспитатель: Ребята, посмотрите, дверь в сказку заперта. Что делать? (предложения детей) Чтобы ее открыть, нужно выполнить задание. Вы готовы? (да)

Слайд (4 задания)

Задание «Третий лишний». Какая фигура лишняя и почему?

(дети выполняют задание)

Молодцы, вы отлично справились с заданием!СЛАЙД

Воспитатель: Посмотрите, дверь открылась. Ребята, вот мы и в сказке. Где же теремок? Где все звери? Как вы думаете, что случилось? (предположения детей). Как же нам теперь быть, что делать? (предложения детей)

Воспитатель: Ребята, давайте построим Теремок из цветных палочек. Присаживайтесь на стулья.

(дети садятся за столы)

Воспитатель: Перед вами на столах цветные палочки и карточки с изображением домика. Работать будете дружно в парах. Положите карточку перед собой, начинайте строить теремок.

(выкладывают из палочек Кьюзинера изображение Теремка)

Воспитатель: Какие домики у вас получились!

СЛАЙД

Смотрите, и на полянке появился терем-теремок, такой же красивый, как и у вас. Молодцы, очень хорошо потрудились. Сейчас я вам предлагаю немного отдохнуть.

Физкультминутка

В чистом поле теремок (руки домиком)

Был ни низок, не высок (*присели, встали руки вытянуты*)Звери разные там жили,(*взялись за руки*)

Жили дружно, не тужили (идут в хороводе) Там и мышка (присели, руки перед собой)

И лягушка (прыжки на месте)

Зайчик (руки-ушки над головой)

С лисонькой – подружкой (повертели «хвостиком») Серый волк –зубами щелк (показали руками «пасть»)В дружбе знали они толк. (хлопки в ладоши) Пети садятся за столы

СЛАЙД

Воспитатель: Ребята, пока мы с вами отдыхали, в домике уже кто-то поселился. Кого вы там видите? (мышка, лягушка, волк). А кого еще не хватает? (лисы, зайца, медведя)Вы хотите им помочь вернуться в сказку?

СЛАЙД

Перед вами на столах лежат карточки. Расшифруйте изображение животных с помощью блоков Дьенеша

Дети выкладывают зашифрованные изображения животныхиз блоков Дьенеша.

Воспитатель: Молодцы, ребята, все справились с заданием. СЛАЙД

Воспитатель: Посмотрите, все звери дружно живут в Теремке. В какой сказке мысегодня побывали? Что мы делали? Каким животным помогли? В благодарность они приготовили вам подарок.